

 **Speurtocht
Saeftinghe**
1 km

Natuur- avontuur

in het Verdronken
Land van Saeftinghe





**pak
gratis
mee**

voor
echte
modderkruipers



Welkom in het Verdronken Land van Saeftinghe!

Dit gebied is ontstaan door zeewater. Hier is van alles te zien, horen en voelen. Ga je mee op avontuur? Volg de route van het plankierpad  en stop als je dit plaatje tegenkomt: . Hier maak je een opdracht. Nodig: pen of potlood.

opdracht 1 Zintuigen

Je staat nu op een dijk. Hier was vroeger een haven. Vlak voor je voeten stroomde het water en dreven schepen voorbij. Maar kijk eens goed: wat zie je hier nu allemaal?

Wist je dat je nog meer manieren hebt om de wereld te ontdekken? Niet alleen met je ogen, maar ook met je oren, je neus en je huid. Je kunt dus kijken, horen, ruiken én voelen!

Wat zie jij? _____

Wat hoor jij? _____

Wat ruik jij? _____

Wat voel jij? _____



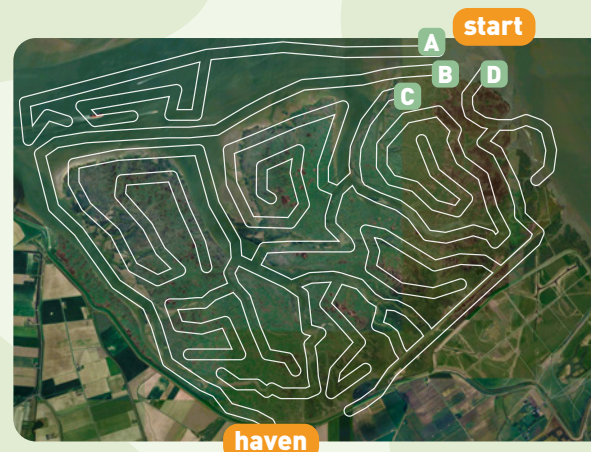
opdracht 2 Uitvogelen

Er leven hier veel vogels. Elke vogel heeft zijn eigen manier om voedsel te zoeken. Daar hoort een handige snavel bij. Een lange snavel prikt beestjes uit het water. Een sterke snavel vangt muizen of maakt zaden open. Zoek de juiste snavel bij de vogel. En kijk ook eens omhoog, of je een van deze vogels kunt spotten?



opdracht 3 Help de schipper!

Vroeger had Emmadorp een eigen haven: de Emmahaven. Je staat nu bij een oude vaargeul. Hier gingen houten schepen met spullen van de Westerschelde naar de haven. Weet jij de juiste weg naar de haven?



opdracht 4 Een baardman?



In Saeftinghe wonen baardmannetjes. Dat zijn geen mannetjes met baarden, maar kleine rietvogels. De mannetjes zijn goed te herkennen aan hun grijze kop met zwarte strepen, net bakkebaarden. Durf jij bij jezelf of je reisgenoot bakkebaarden te tekenen met modder?

Wist je dat?
Het water in Saeftinghe met vloed wel 5 meter hoog kan worden?

opdracht 5 Eb of vloed?

Dit natuurgebied is ontstaan door de kracht van het water. Wanneer het water stijgt, noem je dat vloed. Als het water weer zakt, noem je dat eb. Het water laat iedere keer een nieuw laagje slijk achter, zo ontstaan diepe, kronkelende geulen. Dat gebeurt twee keer per dag.

Op onderzoek! Pluk wat gras en loop voorzichtig naar een watergeul. Gooi je pluk gras in het water. Stroomt het richting de dijk, of naar de zee? Is het eb? Of vloed?

opdracht 6 Een zee-meermin?

Er is een sprookje dat gaat over een visser die hier lang geleden een zeemeermin heeft gevangen in zijn net. Dit zou de visser heel veel geluk brengen! Wat heeft de visser nog meer in zijn net gevangen?

